

1. Kecerdasan buatan mengacu pada simulasi kecerdasan manusia dalam mesin yang diprogram untuk berpikir seperti manusia dan meniru tindakannya. Dimana prosesnya termasuk dengan pembelajaran (perolehan informasi dan aturan untuk menggunakan informasi), penalaran (menggunakan aturan untuk mencapai perkiraan kesimpulan yang pasti) dan koreksi diri.
2. Suatu teknologi yang memberikan kemampuan kepada komputer untuk memahami bahasa manusia sehingga pengguna komputer dapat berkomunikasi dengan menggunakan bahasa sehari-hari.
3. Kemampuan yang harus dimiliki
  1. Natural Language → agar dapat berkomunikasi
  2. Expert System → sbg sistem pakar / penasehat
  3. Robotik → pemrosesan sensor, sehingga dpt otomatisasi
4. Perspektif kecerdasan Tiruan dari sisi pemrograman
  - AI termasuk didalamnya adalah studi tentang pemrograman simbolik, pemecahan masalah, proses pencarian (search)
  - Umumnya program AI lebih fokus pada simbol-simbol daripada pemrosesan numerik (huruf, angka, kata untuk merepresentasikan objek, proses dan hubungannya)
  - Pemecahan masalah → pencapaian tujuan
  - Search → jarang mengarah langsung ke solusi. Prosesnya pakai teknik
5. Menurut Rich & Knight (1991) "Kecerdasan Buatan (AI) merupakan sebuah studi tentang bagaimana membuat komputer melakukan hal-hal yang pada saat ini dapat dilakukan lebih baik oleh manusia".

